

5+ Produktegenskaper/Hvordan spille 5+

Hensikten med spillet er å plukke de fem første hestene i mål i rett rekkefølge.

Spillet tilbys hver dag i et utvalgt løp.

I alt finnes det fem premiegrupper:

1. De fem første i rett rekkefølge
2. De fem første uansett rekkefølge
3. De fire første uansett rekkefølge
4. Fire av de fem første
5. De tre første uansett rekkefølge

Hver søndag arrangeres det Jackpot-omgang i 5+. Ca 9 millioner kroner (1 million Euro) legges til i premiepotten for premiegruppe 1. De fem første i rett rekkefølge.

På toppen av dette kan det utløses en Lykketallspott og ekstra premie med rett lykketall. Hvert spill blir tildelt et lykketall mellom 1 og 3000. Under løpets gang trekkes lykketallet. Hvis man klarer å plukke de fem første hestene i rett rekkefølge og i tillegg får trukket rett lykketall har man utløst Lykketallspotten!

Lykketallspotten er fastsatt til ca 9 millioner kroner (1 million Euro). Enkelte storløpsdager fastsettes det en Lykketallspott i 5+ på ca. 45 eller 90 millioner kroner (5 eller 10 millioner euro). Disse storløpsdagene vil det opplyses om i hvert enkelt tilfelle.

Hvis man oppnår gevinst i øvrige premiegrupper (2. til 5.) vil gevinsten multipliseres med 10 dersom rett lykketall blir trukket.

5+ løp arrangeres i Frankrike og fordeles mellom trav og galopp løp. Spillets franske produktnavn er Quinte+ med forkortelsen Q+. Spill kan gjøres fram til løpsstart.

Spill til 5+ skjer i felles pott med det franske spilleselskapet PMU som fungerer som teknisk arrangør. For spillet gjelder franske spilleregler med norske retningslinjer. Gjeldende spillereglement er tilgjengelig på www.rikstoto.no. Fransk løpsreglement legges til grunn for løpsresultatet. Startlister/programinformasjon er tilgjengelig på veggaviser hos kommisjonær og på rikstoto.no.

OBS! Programinformasjon vil kun inneholde starter hestene har gjort i Frankrike. Hvis hester har startet utenfor Frankrike vil ikke dette stå i programmet. Unntak kan forekomme.

5+ vil kunne spilles på flere måter og i alle Norsk Rikstotos kanaler:

- 5+ egenutfyllt
- 5+ Lynbanker
- 5+ Andel (Bestilles muntlig som andelsbank hos kommisjonær)
- 5+ Lyntoto
- 5+ Eksperten

5+ forhåndssalg til Jackpot omganger:

5+ Lyntoto og 5+ Andel/Andelsbank kan kjøpes hos kommisjonær og via banner på rikstoto.no allerede fra tirsdag til Jackpot omgangen på søndager. Når du kjøper vil du motta en bestillingskvittering. Selve spillkvitteringen hvor du får se spillet, mottar du på e-post eller SMS på løpsdagen. Gevinsten får du rett på konto.

5+ egenutfyllt gjøres på følgende bong hos kommisjonær:

Beløp pr. rekke
20 Kr 25% 50%

En markering pr. plass, enten et hestenummer eller i Rundt feltet.

1. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
2. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
3. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
4. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
5. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt

Rundt: Marker hester du ønsker å spille Rundt.
Rundt hester 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Kun en markering. Hvis ikke Reserve velges, blir reservehest tildelt.
Reserve 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Beløp pr. rekke for 5+ er 20 kroner. Gevinster vil beregnes og offentliggjøres ut ifra denne rekkeprisen.

Man kan velge å delta med redusert beløp pr. rekke 50% (10 kroner) og 25% (5 kroner). Eventuell gevinst vil reduseres tilsvarende valgt rekkepris. Minstepris per spill er uansett 20 kroner. Det betyr at hvis man velger 25 % (5 kroner) rekkepris må spillet minst inneholde fire rekker (5 x 4 = 20).

Forklaring til utfylling:

Det kreves **en** markering for hver plass (1.pl -5.pl), men maks **en** markering per plass. Altså enten markering for **en** fast hest eller markering i «Rundt» feltet.

Franske regler gjør at man ikke kan velge å spille flere faste hester på en plass i kombinasjon med «Rundthestene».

Eksempel 1:

En enkelt rekke.

Beløp pr. rekke
20 Kr 25% 50%

En markering pr. plass, enten et hestenummer eller i Rundt feltet.

1. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
--------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	-------

Rundt: Marker hester du ønsker å spille Rundt.
Rundt hester 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Kun en markering. Hvis ikke Reserve velges, blir reservehest tildelt.
Reserve 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Marker for en hest på hver av de fem plassene.

Pris på denne bongen blir 1x1x1x1x1x Beløp pr. rekke = 20 kroner. Må velge minst 20 kroner på grunn av minstepris for 5+ på 20 kroner.

Eksempel 2:

Fem hester rundt.

		Beløp pr. rekke																				
		Kkr. 25% 50%																				
		En markering pr. plass, enten et hestenummer eller i Rundt feltet.																				
5+	1. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
	2. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
	3. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
	4. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
	5. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
Rundt- hester		Marker hester du ønsker å spille Rundt.																				
Reserve		Kun en markering. Hvis ikke Reserve velges, blir reservehest tildelt.																				
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	

Må markere i «Rundt» feltet for alle fem plassene. Hvilke fem hester man velger å spille markeres i «Rundthester». Pris på denne bongen blir 5x4x3x2x1x Beløp pr. rekke (20 kroner) = 2400 kroner (Alternativt 1200 kroner med 50% innsats og 600 kroner med 25% innsats).

Eksempel 3:

En hest på 1.pl kombinert med fire hester rundt på 2.pl til 5.pl.

		Beløp pr. rekke																				
		Kkr. 25% 50%																				
		En markering pr. plass, enten et hestenummer eller i Rundt feltet.																				
5+	1. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
	2. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
	3. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
	4. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
	5. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
Rundt- hester		Marker hester du ønsker å spille Rundt.																				
Reserve		Kun en markering. Hvis ikke Reserve velges, blir reservehest tildelt.																				
		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	

Markere en hest i 1.pl feltet. Markere i «Rundt» feltet for 2., 3., 4. og 5.plass. Deretter angi hvilke fire hester man velger å spille rundt i «Rundthester» feltet. Pris på spillet blir 1x4x3x2x1x Beløp pr. rekke = 480 kroner (240 kroner med 50% innsats og 120 kroner med 25% innsats).

Alle 5+ spill må inneholde reservehest, enten selvvalgt eller tildelt. Derfor vil ikke spilte kombinasjoner som inneholder alle hestene på en bong bli godtatt. En hest må velges eller kunne bli tildelt som reservehest. De som ønsker å spille kombinasjoner som inneholder alle hestene må dele opp spillet på minst to bonger.

Reservehest

Man kan velge **en** reservehest. Hvis ikke reserve velges, blir reservehest tildelt. Denne framkommer på spillkvikteringen. Strykning forekommer sjeldent i Frankrike. Kun 25% av løpene inneholder strøket/strøkne hester.

Dersom en fast hest blir strøket vil øvrige hester om mulig rykke opp en plass slik at reservehesten trer inn på 5.pl.

Eksempel:

6-8-2-5-7 er spilt som enkelttrekke med 9 som reservehest. 8 blir strøket. 9 trer inn som reserve for 8 og gyldig enkelttrekke blir 6-2-5-7-9.

		Beløp pr. rekke																				
		K 25% 50%																				
		En markering pr. plass, enten et hestenummer eller i Rundt feltet.																				
5+	1. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
	2. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
	3. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
	4. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
	5. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
Rundt. Marker hester du ønsker å spille Rundt.		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	
Reserve. Kun en markering. Hvis ikke Reserve velges, blir reservehest tildelt.		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	

Skulle en hest til bli strøket vil man ikke lenger ha nok markeringer for å oppnå toppgevinsten i 5+ (5 hester kreves for 5 plasser). I slike tilfeller gjelder følgende:

Videreføring av eksempelet over.

Hvis nummer 6 også blir strøket vil man delta i spillet med 2-5-7-9 som gyldig rekke.

Det innebærer at man vil få utbetalt verdien i gevinstgruppe 3. (Fire første uansett rekkefølge) ganget med fire dersom de fire hestene som deltar i løpet, oppnår de fire første plassene uansett rekkefølge.

Dersom de fire hestene er blant de fem første vil man få utbetalt verdien i gevinstgruppe 4 (Fire av de fem første) ganget med fire.

Dersom tre av hestene er blant de tre første i mål vil man få utbetalt verdien av gevinstgruppe 5 (Tre første uansett rekkefølge) ganget med to.

Skulle det bli ytterligere en strykning vil man få utbetalt verdien i gevinstgruppe 5. (Tre første uansett rekkefølge) ganget med fire dersom de tre gjenværende hestene oppnår de tre første plassene uansett rekkefølge.

Skulle enda en hest blant de gjenværende markeringene bli strøket vil spillet bli tilbakebetalt.

Reservehest erstatter kun fast hest (utgang) på spillkvitteringen. Rundthester vil ikke bli erstattet av reservehest, men rekker som inneholder strøkne «rundthester» vil delta i spillet etter ovenstående regler.

Ettersom alt spill i 5+ skjer registrert vil alle gevinster uansett bli beregnet korrekt og utbetalt til konto dersom krav til gevinst er oppfylt.

5+ Lynbanker

5+ lynbanker bong ser slik ut hos kommisjonær:

		Beløp pr. rekke																				
		20 Kr 25% 50%																				
		Maks innsats (Innsatsen under reduksjon med 50% ved valg av 50% beløp pr. rekke. Innsatsen under reduksjon med 25% ved valg av 25% beløp pr. rekke.)																				
5+ Lynbanker		120	480	1200	2400	4200	6720	10080														
	1. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
	2. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
	3. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
	4. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
5. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt	
Rundt. Eget valg på maks to rundthester.		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	

Innsatsalternativene er oppgitt med 20 kroner rekkepris. Ved valg av 25% (5 kroner) eller 50% (10 kroner) rekkepris reduseres innsatsen. Innsatsalternativer med 25 % rekkepris er dermed 30, 120, 300, 600, 1050, 1680 og 2520. Ved valg av 50 % rekkepris gjelder 60, 240, 600, 1200, 2100, 3360 og 5040.

En eventuell gevinst reduseres tilsvarende ved valg av reduksjon i rekkepris.

Du kan markere en fast hest (utgang) på 0 til 2 av plassene. Dette kan kombineres med et eget valg av maks to rundthester. Hvis rundthester markeres, kan du velge å markere på hvilken plass du ønsker disse.

Systemet velger så ut en blanding av favoritter og outsiders, ut i fra vinnerodds i det franske systemet - og etter en algoritme som er laget med bakgrunn i historiske resultater i fransk Q+.

Eksempel:

Jeg ønsker å spille hest nr.4 fast på 1.pl og ønsker selv å plukke ut hestene 5 og 6 som rundthester på 4. og 5.pl. 120 kroner velger jeg som innsats. For å kunne kombinere med flest mulig hester til denne innsatsen velges 25% beløp pr. rekke:

Maks innsats
(Innsatsen under reduseres med 50% ved valg av 50% beløp pr. rekke.
 Innsatsen under reduseres med 75% ved valg av 25% beløp pr. rekke.)

120	40	1200	2400	4200	6720	10080
-----	----	------	------	------	------	-------

Beløp pr. rekke
 20 Kr 25% 50%

Kun en markering pr. plass. Eget valg på maks to plasser

1. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
2. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
3. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
4. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
5. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt

Rundthester
 Eget valg på maks to rundthester.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Dette kan gi følgende spill (egne valg understreket):

1: 4

2: 10

3: 5,6,8,9

4: 5,6,8,9

5: 5,6,8,9

24 rekker x 5 (25% beløp pr. rekke) = 120 kroner

Spillet tildeles en reservehest og et lykketall som vises på spillkvitteringen.

5+ Andel (andelsbank)

5+ Andel kan kjøpes på rikstoto.no og bestilles som andelsbank hos kommisjonær på vanlig måte.

Innsatsalternativene er 30, 60, 100, 150, 210, 300, 600 og 1050.

Systemet vil velge ut en blanding av favoritter og outsiders, ut i fra vinnerodds i det franske systemet - og etter en algoritme som er laget med bakgrunn i historiske resultater i fransk Q+.

25% (5 kroner) er standard rekkepris. Det vil si at man kjøper en fjerdedel av et spill sett i forhold til rekkepris i 5+ på 20 kroner.

Hvert spill tildeles en reservehest og et lykketall som vises på spillkvitteringen.

Lyntoto

5+ lyntoto lages som en enkelttrekke. Det innebærer at hvert spill koster 20 kroner, men man kan kjøpe flere spill per bestilling. En spillkvittering kjøpt hos kommisjonær har plass til inntil 10 spill (20-200 kroner). Hvert enkelt spill får tildelt en reservehest og et lykketall.

Eksempel på spillkvittering:

5+ lyntoto er laget slik at systemet velger ut en blanding av favoritter og outsiders, ut i fra vinnerodds i det franske systemet - og etter en algoritme som er laget med bakgrunn i historiske resultater i fransk Q+.