



SPILLEREGLEMENT

FOR TOTALISATORSPILL

Stiftelsen Norsk Rikstoto
18. juni 2015

Spillereglement for totalisatorspill

Fastsatt av

**Det kongelige Landbruks- og matdepartementet (LMD)
24. august 2007. Gyldig fra 18. juni 2015.**

Spillereglementet er tilgjengelig på www.rikstoto.no og DMP (digital veggavis)
og kan også fås tilsendt fra:

Norsk Rikstoto
Trondheimsveien 273, Postboks 464 Økern, 0512 Oslo
Telefon 815 11 222 - Telefaks 22 95 61 81
www.rikstoto.no

INNHOLDSFORTEGNELSE

1. Om spillereglementet	6
2. Løpsavviklingen	7
3. Forhold arrangør/spiller/tilsyn og kontroll	8
4. Hvordan veddemål inngås	9
5. Gevinstberegning	10
6. Gevinstutbetaling, tilbakebetaling og protest	11
7. Vinner	12
8. Plass	13
9. Tvilling	14
10. Duo	15
11. Trippel	16
12. Dagens Dobbel	17
13. V4	18
14. V5	19
15. V65	20
16. V64	22
17. V75	24
18. V76	26
19. Internasjonalt spill	28



1. OM SPILLEREGLEMENTET

1.1 Dette spillereglement er fastsatt av Mat- og Landbruksdepartementet i medhold av §3 i forskrift om totalisatorspill av 24. august 2007, og er gyldig fra 18. juni 2015.

1.2 Spillereglementet gjelder for alt totalisatorspill som tilbys av Norsk Rikstoto.

1.3 Den som tilbyr eller inngår veddemål ved totalisator blir bundet av bestemmelsene i dette spillereglementet.

1.4 Norsk Rikstoto kan fastsette utfyllende bestemmelser for totalisatorspillet. Utfyllende bestemmelser som Norsk Rikstoto fastsetter i medhold av spillereglementet, kunngjøres på www.rikstoto.no eller kan fås tilsendt fra Norsk Rikstoto.

1.5 For spill i elektroniske kanaler gjelder egne avtalevilkår i tillegg til dette spillereglementet. Med elektroniske kanaler menes internett, mobiltelefon og interaktivt TV, eller andre elektroniske løsninger der internett er tilgjengelig. Dersom noen av bestemmelsene i avtalevilkårene kommer i konflikt med spillereglementet, gjelder spillereglementet.

1.6 Gjeldende spillereglement er til enhver tid tilgjengelig på www.rikstoto.no eller kan fås tilsendt fra Norsk Rikstoto.

1.7 Spillereglementet kan endres løpende. Det trykte spillereglementet kan derfor være foreldet. Dersom det er uoverensstemmelse mellom den trykte versjonen av spillereglementet og versjonen som er tilgjengelig på www.rikstoto.no, er det versjonen som ligger på www.rikstoto.no som er gjeldende.

1.8 Forklaringer

Arrangør: Norsk Rikstoto eller den som Norsk Rikstoto gir rett til å avvikle løp med totalisatorspill.

Formarkering: De hestene som er valgt på egen elektronisk eller papirbasert spillekupong.

Gevinsttilskudd: Kontantbeløp tillagt en premiepott.

Jackpot: Premiepott eller deler av en premiepott tillagt et senere spill.

Jokerpott: Premiepott eller deler av en premiepott som blir tillagt en bestemt premiegruppe.

Spillekvittering: Spillerens bevis for inngått og betalt veddemål. Slikt bevis kan mottas både i papir- og elektronisk format og skal angi en entydig identifikasjonskode.

Lynspill: Spillerens tildeles hester ut ifra utvelgesregler som er definert av Norsk Rikstoto.

Løpsreglement: Bestemmelser som er fastsatt av Det Norske Travselsskap (DNT), Norsk Jockeyklubb (NJ) eller annen arrangør godkjent av Norsk Rikstoto.

Markering: De hester som er valgt og registrert på en spillekvittering.

Offisielt program: Arrangerende banes program.



1. OM SPILLEREGLEMENTET

Premiepott: Den summen som går til premieutbetaling og fordeles på vinnerne i et spill.

Rekke: Den spillekombinasjonen som utgjør én markering i hver avdeling.

Reservehester: De hester som gis til erstatning for spilte hester som er strøket. Tildeles etter rangering, det vil si den mest spilte, den nest mest spilte osv.

Registrert spill: Spill hvor spilleren registrerer sitt spill når et spill kjøpes. For slike spill er spilleren sikret å få tilsendt premien.

Totalisatorspill: Pengespill hvor en forhåndsbestemt andel av omsetning utbetales i gevinster.



2. LØPSAVVIKLINGEN

2.1 Totalisatorløp avvikles etter de til enhver tid gjeldende reglement for de løp det arrangeres totalisatorspill til. For travløp gjelder "Reglement for travsport i Norge". For galoppløp gjelder Norsk Jockeyklubbs Reglement. Om løpsreglementet strider i mot spillereglementet gjelder spillereglementet.

2.2 Kun definitivt starterklærte hester som er oppført i det offisielle programmet for det aktuelle totalisatorarrangement kan delta i totalisatorspillet.

Dersom det før gyldig start konstateres at definitivt starterklært hest er oppført med vesentlig feil i det offisielle programmet og at det har vesentlig betydning for totalisatorspillet, skal den aktuelle hesten strykes. Dersom det aktuelle løpet annulleres og inngår i Dagens Dobbel, V4, V5, V64, V65, V75 eller V76, regnes alle hestene som vinnere.

Norsk Rikstoto kan til enkelte arrangementer opprette en egen spilleliste. I slike tilfeller vil hestens nummer i spillelisten kunne avvike fra hestens offisielle programnummer. I løp av karakteren forsøk og finale, avdelings- eller utslagningsløp og lignende vil hest som har startet i forsøk, men ikke starter i finalen, ikke å være betraktet som strøket hest og spilleren er i slike tilfeller ikke berettiget til tilbakebetaling av innsats. Ved løp med flere enn 15 definitivt starterklærte hester kan noen av disse legges sammen til et felles spillobjekt på et programnummer (dvs. programnummeret inneholder to eller flere hester). Ved spillformer der flere enn en hest skal angis med rett plassering gjelder i disse tilfellene at kun programnummerets beste plassering inngår i totalisatorresultatet av veddemålet. Et spillobjekt er ikke å betrakte som strøket før samtlige startende hester på vedkommende programnummer er strøket.

Strøket hest kan ikke gjeninnsettes i spillet.

2.3 Dersom et totalisatorløp i medhold av reglement blir avviklet om igjen senere samme stevnedag (omløp), skal i slike tilfeller totalisatorresultatet for omløpet legges til grunn for gevinstberegningen.

2.4 Totalisatorresultatet i et løp er offisielt når det er åpnet for gevinstutbetaling. Dersom totalisatorresultatet som er brukt for gevinstberegning likevel viser seg ikke å være i overensstemmelse med løpsresultatet, skal totalisatorresultatet brukt ved gevinstberegning korrigeres. Odds/gevinster beregnes på nytt basert på den opprinnelige premiepotten. Slik korrigerings må gjøres senest 15 minutter etter at totalisatorresultatet for siste løp på den aktuelle løpsdagen er offisielt. Dersom opprinnelig gevinstberegning har vært for lav og gevinst er hevet vil differansen etterbetales.

2.5 Alle meddelelser på spillesteder, tv-monitorer, tekst-tv, internett eller i andre media og informasjonskanaler er kun av opplysende og orienterende art. Norsk Rikstoto er ikke ansvarlig for eventuelle feil.



3. FORHOLD ARRANGØR/SPILLER/TILSYN OG KONTROLL

- 3.1** Arrangerende selskap eller funksjonærer på spillestedene kan nekte å betjene personer som opptre forstyrrende. Det arrangerende selskap eller Norsk Rikstoto kan for et bestemt tidsrom, eller for alltid, nekte personer som bryter eller medvirker til brudd på dette reglement adgang til totalisatorbanene og til å delta i spillet.
- 3.2** Eventuelle klager vedrørende spillet rettes til Norsk Rikstoto.
- 3.3** Ved utbetaling av gevinster for registrert spill, vil Norsk Rikstoto sende spilleren en årsoppgave i etterhånd i henhold til gjeldene kriterier fastsatt av Norsk Rikstoto. Nærmere vilkår og gevinstgrense for utsending av årsoppgave kunngjøres på www.rikstoto.no.
- 3.4** Det er spillestedets ansvar å etterleve de regler og bestemmelser som er gitt av Norsk Rikstoto.
- 3.5** Norsk Rikstoto svarer ikke for tap som Norsk Rikstoto eller et spillested måtte ha påført spilleren ved forsinkelse, ved å behandle kupong/spillekvittering, spillekort eller annullering feilaktig, ved å ta feilaktig innsatsbeløp, feil i program eller for tap påført spilleren på annen måte, med mindre tapet skyldes forsett eller grov uaktsomhet utvist av Norsk Rikstoto. En spiller må selv bære eventuelt tap som følge av at vedkommende ikke har fulgt bestemmelser i lov, spillereglement eller utfyllende bestemmelser gitt i medhold av disse spillereglene. Verken selskapet eller dets spillesteder og ansatte er erstatningspliktig for ikke å ha gjort oppmerksom på eventuelle feil. Et spillested svarer ikke for tap påført en spiller med mindre tapet skyldes forsett eller uaktsomhet utvist av spillestedet eller av person ansatt i spillestedets tjeneste. Norsk Rikstotos ansvar er under enhver omstendighet begrenset oppad til kr. 50.000 pr. spillekvittering der tapet skyldes forsett eller grov uaktsomhet utvist av Norsk Rikstoto.
- 3.6** Tilegnelse av gevinst på urettmessig vis, eller forsøk på dette, kan bli anmeldt som straffbart forhold og kan føre til reaksjon etter pkt. 3.1. i dette reglement.
- 3.7** Med hjemmel i forskrift om totalisatorspill §8 har Lotteritilsynet kontroll- og tilsynsansvar med spillvirksomheten ved Norsk Rikstoto. Lotteritilsynet skal ivareta spillerens interesser og påse at spillet foregår i samsvar med lovgivning og spillereglement.
- 3.8** Det er forbudt for kjørere/ryttere å inngå/delta i noen form for veddemål der løpsresultatene i de løp vedkommende kjører/rir inngår. Det er forbudt for enhver person som har sitt arbeid i forbindelse med løpsavviklingen eller i totalisatoren og direkte eller indirekte inngå veddemål om løpsresultatene den dag vedkommende er i funksjon.



4. HVORDAN VEDDEMÅL INNGÅS

- 4.1** Totalisatorspill kan kun inngås på totalisatorbaner, spillesteder og via elektroniske kanaler som Norsk Rikstoto har avtale med. Veddemål uten totalisator (bookmaking), annen formidling av veddemål samt salg av bonger er ikke tillatt.
- 4.2** Totalisatorspill kan kun inngås av personer som har fylt 18 år.
- 4.3** Veddemål kan inngås fram til endelig gyldig start for vedkommende totalisatorløp. Dette innebærer at dersom et løp avvikles på nytt som omløp iht. løpsreglementet, kan nye veddemål inngås fram til ny start for løpet. Veddemål som omfatter flere totalisatorløp, kan inngås fram til endelig gyldig start for første løp i veddemålet. Norsk Rikstoto kan bestemme tidligere stenging av veddemål for spillestedene. Veddemål som eventuelt er inngått etter gyldig start skal annulleres og innsats tilbakebetales fullt ut.
- 4.4** Veddemål inngås ved betaling av de lovlige innsatser mot utlevering av gyldig kvittering for vedkommende veddemål. Kvittering kan mottas i form av en spillekvittering eller en elektronisk spillekvittering. Spillekvitteringen som mottas er spillerens kvittering for inngått og betalt veddemål. Forsiden av en formarkeringsbong, eller elektroniske formarkeringer, er således ikke bevis for inngått veddemål eller registrerte markeringer.
- 4.5** Det er spillerens ansvar å levere sitt spill i rett tid og med den tidsmargin som praktisk behøves.
- 4.6** Det er spillerens ansvar å verifisere at spillekvitteringen er i overensstemmelse med forlangt spill. Utleverte spillekvitteringer kan ikke kreves ombyttet med mindre spillekvitteringen inneholder feil som er forårsaket av spillestedet eller Norsk Rikstoto. Mottakeren må da uten ugrunnet opphold gjøre oppmerksom på feilen, og ombytting kan kun finne sted der veddemålet er inngått.
- 4.7** Utleverte Lynspillkvitteringer kan ikke kreves ombyttet på grunn av uønskede tildelte markeringer.
- 4.8** For spillformene Norsk Rikstoto har fastsatt kan veddemål alternativt inngås som andelsspill. Ved andelsspill deles spillet opp i flere andeler. Andelsspill kan inngås ved at spilleren mottar spillekvittering for sin del av spillet. Alternativt kan andelsspill forhåndsbestilles. Spilleren vil motta en bestillingskvittering som angir bestilt spillform, innbetalt beløp, og hvordan spilleren senere vil motta spillekvittering for spillet. Hvis spillet ikke blir levert vil spilleren få tilbakebetalt innsatsen, hvis spillet blir levert for et lavere beløp enn innbetalt vil spilleren få differansen tilbakebetalt.
- 4.9** En spillekvittering skal angi en entydig identifikasjonskode.
- 4.10** På en spillekvittering kan både totalisatornummer og navn vises. Hvis det ikke er overensstemmelse mellom disse to sammenlignet med det offisielle programmet er det totalisatornummeret som gjelder.
- 4.11** For spillformene V76, V75, V65, V64, V5 og V4 tar Norsk Rikstoto en avgift ved innlevering av spill. Nærmere regler kunngjøres på www.rikstoto.no.
- 4.12** For spillformene Norsk Rikstoto har fastsatt kan veddemål inngås som Fleruker (abonnement). Flerukers forhåndsbestilles og spilleren mottar så et nytt spill for valgt spilleform og innenfor valgt pris for hver spilleomgang. Spilleren må være registrert og må godkjenne betaling fra bankkonto. Betaling for spillet trekkes automatisk per spilleomgang fra konto. Spillekvittering leveres mot gyldig trekk via registrert elektronisk kanal(er). Gyldige Flerukerspill er tilgjengelig elektronisk via spillerens MinSide. Hver spilleomgang får spilleren tilsendt en påminnelse om sin Fleruker med anledning til «Stå over» og «Avslutte» bestillingen. Fleruker kan bestilles i alle kanaler.



5. GEVINSTBEREGNING

5.1 Gevinster beregnes separat for hver spillform.

5.2 Summen av alle innsatser i en spillform betegnes som omsetning. Fra omsetning trekkes det fradrag som er bestemt for vedkommende spillform som følger:

Spillform	Fradrag
Vinner	20 %
Plass	20 %
Tvilling	25 %
Duo	25 %
Trippel	30 %
Dagens Dobbel	25 %
V4	25 %
V5	35 %
V64	35 %
V65	35 %
V76	35 %
V75	40 %

Andre gevinstfradrag kan forekomme ved internasjonalt spill.

Beløpet som fremkommer, med tillegg av eventuelt gevinsttilskudd og/eller Jackpot, betegnes premiepotten. Premiepotten fordeles i hele kroner på hver gevinst i samsvar med bestemmelsene for den enkelte spillform.

5.3 Dersom ikke spesielle bestemmelser er fastsatt for den aktuelle spillformen, beregnes gevinster på følgende måte: Premiepotten divideres med summen av innsatsene på riktig vinner eller kombinasjon(er). Det tall som fremkommer betegnes odds. Utbetaling kan ikke bli lavere enn 1,00 i odds. Gevinsten regnes ut ved å multiplisere oddsen med innsatsene på riktige vinnere eller kombinasjon(er) (dvs. beløp pr. rekke) på hver spillekviktering. Ved flere riktige vinnere eller kombinasjoner på en spillekviktering, vil den totale gevinstutbetalingen for spillekvikteringen utgjøre summen av gevinstene.

5.4 Premiepotten, eller deler av premiepotten, som i henhold til bestemmelsene for den aktuelle spillform ikke kommer til utbetaling kan, i henhold til bestemmelsene for den aktuelle spillform, bli overført til et senere spill. Bli tillegget tillagt premiepotten i et senere spill, betegnes dette Jackpot. Bli tillegget tillagt en gevinstutbetaling i et senere spill, betegnes dette Jokerpott.

5.5 Norsk Rikstoto har anledning til å yte et kontant beløp som tillegg til premiepotten i et spill. Dette tillegget betegnes Gevinsttilskudd.

5.6 Brøkdeler av hele kroner som fremkommer ved beregning av gevinst samt uavhentede gevinster og tilbakebetalinger, tillegges et fond hos Norsk Rikstoto. Fondet disponeres av Norsk Rikstoto og skal benyttes bl.a. til premieutbetaling som følge av godkjente protester, gevinsttilskudd og til andre former for utbetaling til spillerne.

5.7 Overskudd som oppstår som følge av feilaktig gevinstberegning eller gevinstutbetaling, og som umiddelbart ikke kan utbetales til spillerne tilføres premiepotten ved en senere spilleomgang.



6. GEVINSTUTBETALING, TILBAKEBETALING OG PROTEST

- 6.1** Gevinst og tilbakebetaling kan heves på spillesteder bestemt av Norsk Rikstoto. De enkelte spillesteder kan være underlagt en øvre beløpsgrense for utbetaling. Gevinst og tilbakebetaling kan også heves ved å sende spillekvitteringen(e) til Norsk Rikstoto. Avsender står da ansvarlig for forsendelsen.
- 6.2** Ved uregistrert spill skjer utbetaling bare mot innlevering av gyldig spillekvittering. Spillekvittering som er ødelagt på en slik måte at gyldig identifikasjonskode ikke kan identifiseres, er ugyldig og honoreres ikke.
- 6.3** Ved registrert spill skjer overføring av gevinster eller tilbakebetaling automatisk til den konto spilleren har oppgitt. Dette kan skje umiddelbart eller forsinket et antall dager.
- 6.4** Norsk Rikstoto kan ta et gebyr relatert til utbetaling av gevinst og ved overføring av gevinst til konto. Nærmere regler kunngjøres på www.rikstoto.no.
- 6.5** Gevinstutbetaling og tilbakebetaling må finne sted senest 90 dager etter løpsdagen. Spiller som mener ikke å ha mottatt den gevinst eller tilbakebetaling vedkommende mener å ha krav på, kan klage til Norsk Rikstoto ved å sende inn protest. Protestskjema finnes på www.rikstoto.no. Protestskjema må være sendt senest 100 dager etter løpsdagen. En eventuell protest behandles av Norsk Rikstotos klageutvalg, som avgjør om protesten skal tas til følge eller avslås. Klageutvalget gir skriftlig meddelelse tilbake om utfallet av protestbehandlingen.
- Det kan også søkes om utbetaling av gevinst og tilbakebetaling i inntil 1 år etter løpsdagen mot innsending av gyldig spillekvittering.
- 6.6** Avgjørelsen kan påklages til Lotteritilsynet for endelig avgjørelse. Klagen sendes via Norsk Rikstoto.
- 6.7** Utbetaling av gevinst eller tilbakebetaling skjer bare mot gyldig spillekvittering iht. dette reglementet, og forutsatt at spillekvittering er i samsvar med den kopi som er registrert i Norsk Rikstotos spillesystem og ikke allerede er utbetalt.
- 6.8** Om Norsk Rikstoto av kontrollårsaker finner det nødvendig, kan utbetaling av gevinst eller tilbakebetaling utsettes i inntil 15 dager.
- 6.9** Utbetaling av gevinster kan skje gjennom delutbetalinger i henhold til retningslinjer fastsatt av Norsk Rikstoto. Retningslinjer kunngjøres på www.rikstoto.no



7 . VINNER

- 7.1** Et veddemål består i å satse penger på vinnende hest i ett totalisatorløp.
- 7.2** En spillekvittering gir rett til gevinst når den inneholder totalisatornummeret for den best plasserte hesten iht. totalisatorresultatet i det aktuelle totalisatorløpet (vinneren), og dersom vilkårene i pkt. 6.7 er oppfylt.
- 7.3** Odds beregnes ved at premiepotten divideres med summen av innsatsene på vinneren. Det tall som fremkommer betegnes odds. Gevinsten regnes ut ved å multiplisere oddsen med innsatsen på vinneren.
- 7.4** Ved dødt løp mellom to eller flere vinnere, deles premiepotten i det antall like andeler som tilsvarer antall vinnere. Andelen av premiepotten divideres med summen av innsatsene på hver enkelt vinner. Det tall som fremkommer utgjør odds. Det vil således fremkomme en odds for hver enkelt vinner.
- 7.5** Dersom det ikke er spilt på vinneren, tilbakebetales innsatsen redusert med fradraget.
- 7.6** Tilbakebetaling av hele innsatsen finner sted når spilt hest ikke starter. Når et totalisatorløp blir innstilt, annullert eller ingen hest passerer mål som erklært vinner. Når tekniske feil umuliggjør gevinstberegning for vedkommende spill. Når det er dødt løp mellom fire eller flere hester.

8. PLASS

8.1 Et veddemål består i å satse penger på en hest som plasserer seg blant de tre først plasserte hestene hvis det er starterklært 7 hester eller mer, eller satse penger på en hest som plasserer seg blant de to først plasserte hestene hvis det er starterklært 4-6 hester.

8.2 En spillekvittering gir rett til gevinst når den inneholder totalisatornummeret for en hest som er plassert blant de tre best plasserte hestene iht. totalisatorresultatet i det aktuelle løpet (plasshest), og dersom betingelsene i pkt. 6.7 er oppfylt.

8.3 Odds beregnes ved at premiepotten reduseres med summen av innsatsene på de plasserte hester i vedkommende totalisatorløp. Restsummen fordeles i like store andeler på hver plassert hest det er spilt på. Andelen for hver plasshest divideres med bruttosummen av innsatsen på denne hesten. Det tallet som fremkommer pluss 1,00 gir odds.

8.4 Ved dødt løp mellom to hester på spilllets første plass, blir ingen hest plassert på annen plass. Ved dødt løp mellom flere enn to hester på spilllets første plass, blir ingen hest plassert på annen eller tredje plass. Ved dødt løp om spilllets annen plass, blir ingen hest plassert på tredje plass. Ved dødt løp mellom to eller flere hester om spilllets tredje plass, blir det totalt fire eller flere plasshester.

8.5 Dersom færre eller flere enn tre hester blir plassert, skal gevinstberegningen gjøres på grunnlag av antall plasshester. Dersom det kun finnes én plassert hest, skal altså hele gevinsten utbetales på denne. Dersom det finnes fire eller flere plasserte hester, skal restsummen omhandlet i pkt. 8.4 deles i det antall like store andeler som tilsvarer antallet plasshester det er spilt på. Den videre gevinstberegning foretas iht. pkt. 8.4.

8.6 Dersom det ikke er spilt på noen plasshest, tilbakebetales innsatsen redusert med fradraget.

8.7 Tilbakebetaling av hele innsatsen finner sted når tre eller færre hester gjennomfører gyldig start. Når spilt hest ikke starter. Når et totalisatorløp blir innstilt, annullert eller ingen hest passerer mål som erklært vinner. Når tekniske feil umuliggjør gevinstberegning for vedkommende spill. Når det er dødt løp mellom fire eller flere hester.

9. TVILLING

9.1 Et veddemål består i å satse penger på de to først plasserte hestene uansett rekkefølge i ett totalisatorløp.

9.2 En spillekvittering gir rett til gevinst når den inneholder totalisatornumrene for de to først plasserte hestene uansett rekkefølge iht. totalisatorresultatet i det aktuelle totalisatorløpet (vinnende kombinasjon), og dersom vilkårene i pkt. 6.7 er oppfylt.

9.3 Odds beregnes ved at premiepotten divideres med summen av innsatsene på vinnende kombinasjon. Det tall som fremkommer betegnes odds. Gevinsten regnes ut ved å multiplisere oddsen med innsatsen på vinnende kombinasjon.

9.4 Ved dødt løp om én av de to første plassene, kan det bli flere vinnende kombinasjoner. I slike tilfeller deles premiepotten i det antall like andeler som tilsvarer antall vinnende kombinasjoner. Andelen av premiepotten divideres med summen av innsatsene på hver enkelt vinnende kombinasjon. Det vil således fremkomme en odds for hver vinnende kombinasjon.

9.5 Tilbakebetaling av hele innsatsen finner sted når spilt hest ikke starter, når tre eller færre hester gjennomfører gyldig start, dersom det ikke er spilt på vinnende kombinasjon, når et totalisatorløp blir innstilt, annullert eller når totalisatorresultatet inneholder færre enn to hester, når tekniske feil umuliggjør gevinstberegning for vedkommende spill, eller når det er dødt løp mellom fire eller flere hester.

10. DUO

10.1 Et veddemål består i å satse penger på de to først plasserte hestene i riktig rekkefølge i ett totalisatorløp.

10.2 En spillekvittering gir rett til gevinst når den inneholder totalisatornumrene for de to først plasserte hestene i riktig rekkefølge iht. totalisatorresultatet i det aktuelle totalisatorløpet (vinnende kombinasjon), og dersom vilkårene i pkt. 6.7 er oppfylt.

10.3 Odds beregnes ved at premiepotten divideres med summen av innsatsene på vinnende kombinasjon. Det tall som fremkommer betegnes odds. Gevinsten regnes ut ved å multiplisere oddsen med innsatsen på vinnende kombinasjon.

10.4 Ved dødt løp om én av de to første plassene, vil det bli flere vinnende kombinasjoner. I slike tilfeller deles premiepotten i det antall like andeler som tilsvarer antall vinnende kombinasjoner. Andelen av premiepotten divideres med summen av innsatsene på hver enkelt vinnende kombinasjon. Det vil således fremkomme en odds for hver vinnende kombinasjon.

10.5 Dersom det ikke er spilt på vinnende kombinasjon(er) blir premiepotten tillagt premiepotten i et senere Duospill som Jackpot. Norsk Rikstoto beslutter til hvilket totalisatorløp en Jackpot skal overføres.

10.6 Tilbakebetaling av hele innsatsen finner sted når spilt hest ikke starter. Når et totalisatorløp blir innstilt, annullert eller når totalisatorresultatet inneholder færre enn to hester. Når tekniske feil umuliggjør gevinstberegning for vedkommende spill. Når det er dødt løp mellom fire eller flere hester.

11. TRIPPEL

11.1 Et veddemål består i å satse penger på de tre først plasserte hestene i riktig rekkefølge i ett totalisatorløp.

11.2 En spillekvittering gir rett til gevinst når den inneholder totalisatornumrene for de tre først plasserte hestene i riktig rekkefølge iht. totalisatorresultatet i det aktuelle totalisatorløpet (vinnende kombinasjon), og dersom vilkårene i pkt. 6.7 er oppfylt.

11.3 Odds beregnes ved at premiepotten divideres med summen av innsatsene på vinnende kombinasjon. Det tall som fremkommer betegnes odds. Gevinsten regnes ut ved å multiplisere oddsen med innsatsen på vinnende kombinasjon.

11.4 Ved dødt løp om én eller flere av de tre første plassene, vil det bli flere vinnende kombinasjoner. I slike tilfeller deles premiepotten i det antall like andeler som tilsvarer antall vinnende kombinasjoner. Andelen av premiepotten divideres med summen av innsatsene på hver enkelt vinnende kombinasjon. Det vil således fremkomme en odds for hver vinnende kombinasjon.

11.5 Dersom det ikke er spilt på vinnende kombinasjon(er), blir premiepotten tillagt premiepotten i et senere Trippel-spill som Jackpot. Norsk Rikstoto beslutter til hvilket totalisatorløp en Jackpot skal overføres.

11.6 Tilbakebetaling av hele innsatsen finner sted når spilt hest ikke starter. Når et totalisatorløp blir innstilt, annullert eller når totalisatorresultatet inneholder færre enn tre hester. Når tekniske feil umuliggjør gevinstberegning for vedkommende spill. Når det er dødt løp mellom fire eller flere hester.

12. DAGENS DOBBEL

12.1 Et veddemål består i å satse penger på vinnende hest i to på forhånd fastsatte løp (Dagens Dobbelløpene). I det offisielle programmet for det aktuelle totalisatorarrangementet skal det tydelig angis hvilke løp som er Dagens Dobbelløp.

12.2 Veddemål på én hest i hvert Dagens Dobbelløp utgjør én rekke. Antall rekker blir det tallet som fremkommer ved å multiplisere antall markeringer i hvert løp med hverandre.

12.3 Et veddemål gir rett til gevinst når spillekvitteringen for spillet inneholder totalisatornumrene for vinnerne i hvert av de to Dagens Dobbelløpene (vinnende kombinasjon), og dersom vilkårene i pkt. 6.7 er oppfylt.

12.4 Odds beregnes ved at premiepotten divideres med summen av innsatsene på vinnende kombinasjon. Det tall som fremkommer betegnes odds. Gevinsten beregnes ved å multiplisere oddsen med innsatsen på vinnende kombinasjon (rekkeprisen).

12.5 Dødt løp om førsteplassen i ett eller begge Dagens Dobbelløpene vil resultere i flere vinnende kombinasjoner. I slike tilfeller deles premiepotten i det antall like deler som tilsvarer antall vinnende kombinasjoner. Andelen av premiepotten divideres med summen av innsatsene på hver vinnende kombinasjon. Det vil således fremkomme én odds for hver vinnende kombinasjon.

12.6 Dersom det ikke er spilt på vinnende kombinasjon, gir et veddemål rett til gevinst når spillekvitteringen for spillet inneholder totalisatornummeret for vinneren i ett av Dagens Dobbelløpene og dersom vilkårene i pkt. 6.7 er oppfylt. I slike tilfeller deles premiepotten i to like andeler. Andelen av premiepotten divideres med summen av innsatsen på hver av de to vinnerne. Det vil således fremkomme én odds for hver kombinasjon.

12.7 Dersom ett av Dagens Dobbelløpene blir innstilt eller ingen hest passerer mål som erklært vinner, gir et veddemål rett til gevinst når spillekvitteringen iht. totalisatorresultatet inneholder totalisatornummeret for vinneren i det andre Dagens Dobbelløpet og dersom betingelsene i pkt. 6.7 er oppfylt. Dersom løpet avvikles som omløp senere, skal totalisatorresultatet fra omløpet legges til grunn ved gevinstberegningen sammen med det andre Dagens Dobbelløpet.

12.8 Dersom kun resultatet fra det ene Dagens Dobbelløpet legges til grunn, beregnes oddsen ved å dividere premiepotten for Dagens Dobbelløpet med innsatsen på vinnende hest iht. totalisatorresultatet.

12.9 Dersom det ikke er spilt på vinneren i noen av Dagens Dobbelløpene, tilbakebetales innsatsen redusert med fradraget.

12.10 Tilbakebetaling av hele innsatsen finner sted når spilt hest ikke starter. Når begge Dagens Dobbelløpene blir innstilt, annullert eller når ingen hest passerer mål som erklært vinner i noen av Dagens Dobbelløpene. Når tekniske feil umuliggjør gevinstberegning for vedkommende spill. Når det er dødt løp mellom fire eller flere hester i en av avdelingene.



13. V4

13.1 Et veddemål består i å satse penger på vinneren i fire på forhånd fastsatte løp (avdelinger).

I det offisielle programmet skal det tydelig angis hvilke løp som inngår i V4-spillet.

13.2 Veddemål på én hest i hver av de fire avdelingene utgjør én rekke. Antall rekker blir det antall som fremkommer ved å multiplisere antall markeringer i hver avdeling med hverandre.

13.3 Dersom spilleren har markert for hester som ikke starter, erstatter spillesystemet disse med reservehester. Reservehester tildeles ved rangering. Reservehestene rangeres etter innsatsfordelingen på de enkelte hester i den aktuelle avdeling. Det vil si at den hest som har høyest innsats blir rangert som første reserve, den hest som har nest høyest innsats blir rangert som annen reserve osv.

13.4 Reservehester tildeles ved at den først rangerte reservehesten kontrolleres mot spillerens markeringer i avdelingen. Har ikke spilleren markert for den først rangerte reservehesten, trer denne inn, og spilleren deltar med den. Er den først rangerte reservehesten markert av spilleren selv, kontrolleres den annen rangerte reservehesten mot spillerens markeringer, og slik fortsettes det til spilleren har fått erstattet det antall hester han har markert, men som ikke starter i vedkommende avdeling.

13.5 Dersom spilleren i en avdeling har fått tildelt alle reservehestene i henhold til ovenstående, men fortsatt har markeringer for ikke-startende hester, gjentas tildelingen av reservehester inntil spilleren har fått erstattet det antall hester han har markert, men som ikke starter. Det betyr at samme reservehest kan tildeles to eller flere ganger, og at samme bong kan vinne med samme hest to eller flere ganger.

13.6 Dersom to eller flere reservehester i en avdeling har lik innsatsfordeling, vil den innbyrdes rangering foretas iht. stigende totalisatornummer for vedkommende reservehester. Dersom én av disse hestene vinner, vil imidlertid denne da bli rangert foran de øvrige likt markerte.

13.7 En spillekvittering gir rett til gevinst når den iht. totalisatorresultatet inneholder totalisatornumrene for vinnerne i hver av de fire avdelingene eller tilsvarende reservehester er tildelt (vinnende kombinasjon), og dersom vilkårene i pkt. 6.7 er oppfylt.

13.8 Gevinsten beregnes ved å dividere premiepotten med det totale antall rekker som inneholder vinnende kombinasjon. Ved dødt løp om førsteplassen i én eller flere avdelinger, kan det bli flere vinnende kombinasjoner. I slike tilfeller divideres premiepotten med det totale antall rekker som inneholder en av de vinnende kombinasjoner.

13.9 Dersom ingen spillekvittering inneholder vinnende kombinasjon, deles premiepotten mellom alle kombinasjoner som iht. totalisatorresultatet inneholder vinnerne i tre avdelinger eller tilsvarende reservehester, to avdelinger osv. Spillekvitteringer som etter dette er berettiget til gevinst får én vinnende kombinasjon for hver hest som det er markert for i den avdelingen som utgår, eller, dersom flere enn én avdeling utgår, det antall vinnende kombinasjoner som fremkommer ved å multiplisere antall markerte hester i de avdelinger som utgår.

13.10 Dersom én avdeling blir innstilt, annullert eller dersom ingen hest passerer mål som erklært vinner, deles premiepotten iht. pkt. 13.9.

13.11 Dersom det foreligger totalisatorresultat for færre enn tre avdelinger tilbakebetales hele innsatsen.

13.12 Dersom ingen spillekvitteringer inneholder vinneren i noen av avdelingene tilbakebetales innsatsen redusert med fradraget.



14. V5

14.1 Et veddemål består i å satse penger på vinneren i fem på forhånd fastsatte løp (avdelinger). I det offisielle programmet skal det tydelig angis hvilke løp som inngår i V5-spillet.

14.2 Veddemål på én hest i hver av de fem avdelingene utgjør én rekke. Antall rekker blir det tall som fremkommer ved å multiplisere antall markeringer i hver avdeling med hverandre.

14.3 Dersom spilleren har markert for hester som ikke starter, erstatter spillesystemet disse med reservehester. Reservehester tildeles ved rangering. Reservehestene rangeres etter innsatsfordelingen på de enkelte hester i den aktuelle avdeling. Det vil si at den hest som har høyest innsats blir rangert som første reserve, den hest som har nest høyest innsats blir rangert som annen reserve osv.

14.4 Reservehester tildeles ved at den først rangerte reservehesten kontrolleres mot spillerens markeringer i avdelingen. Har ikke spilleren markert for den først rangerte reservehesten, trer denne inn, og spilleren deltar med den. Er den først rangerte reservehesten markert av spilleren selv, kontrolleres den annen rangerte reservehesten mot spillerens markeringer, og slik fortsettes det til spilleren har fått erstattet det antall hester han har markert, men som ikke starter i vedkommende avdeling.

14.5 Dersom spilleren i en avdeling har fått tildelt alle reservehestene i henhold til ovenstående, men fortsatt har markeringer for ikke-startende hester, gjentas tildelingen av reservehester inntil spilleren har fått erstattet det antall hester han har markert, men som ikke starter. Det betyr at samme reservehest kan tildeles to eller flere ganger, og at samme bong kan vinne med samme hest to eller flere ganger.

14.6 Dersom to eller flere reservehester i en avdeling har lik innsatsfordeling, vil den innbyrdes rangering foretas iht. stigende totalisatornummer for vedkommende reservehester. Dersom én av disse hestene vinner, vil imidlertid denne da bli rangert foran de øvrige likt markerte.

14.7 En spillekvittering gir rett til gevinst når den iht. totalisatorresultatet inneholder totalisatornumrene for vinnerne i hver av de fem avdelingene eller tilsvarende reservehester er tildelt (vinnende kombinasjon), og dersom vilkårene i pkt. 6.7 er oppfylt.

14.8 Gevinsten beregnes ved å dividere premiepotten med det totale antall rekker som inneholder vinnende kombinasjon. Ved dødt løp om førsteplassen i én eller flere avdelinger, kan det bli flere vinnende kombinasjoner. I slike tilfeller divideres premiepotten med det totale antall rekker som inneholder en av de vinnende kombinasjoner.

14.9 Dersom ingen spillekvittering inneholder vinnende kombinasjon, deles premiepotten mellom alle kombinasjoner som iht. totalisatorresultatet inneholder vinnerne i fire avdelinger eller tilsvarende reservehester, tre avdelinger osv. Spillekvitteringer som etter dette er berettiget til gevinst får én vinnende kombinasjon for hver hest som det er markert for i den avdelingen som utgår, eller, dersom flere enn én avdeling utgår, det antall vinnende kombinasjoner som fremkommer ved å multiplisere antall markerte hester i de avdelinger som utgår.

14.10 Dersom én eller flere avdelinger blir innstilt, annullert eller dersom ingen hest passerer mål som erklært vinner, deles premiepotten iht. pkt. 14.9.

14.11 Dersom det foreligger totalisatorresultat for færre enn tre avdelinger tilbakebetales hele innsatsen.

14.12 Dersom ingen spillekvitteringer inneholder vinneren i noen av avdelingene tilbakebetales innsatsen redusert med fradraget.



15. V65

15.1 Et veddemål består i å satse penger på vinnerne i seks på forhånd fastsatte løp (avdelinger). I V65-spillet kan det inngå løp på mer enn én bane.

15.2 I det offisielle programmet skal det tydelig angis hvilke løp som inngår i V65-spillet.

15.3 Veddemål på én hest i hver av de seks avdelingene utgjør én rekke. Antall rekker blir det tall som fremkommer ved å multiplisere antall markeringer i hver avdeling med hverandre.

15.4 Dersom spilleren har markert for hester som ikke starter, erstatter spillesystemet disse med reservehester. Reservehester tildeles ved rangering. Reservehestene rangeres etter innsatsfordelingen på de enkelte hester i den aktuelle avdeling. Det vil si at den hest som har høyest innsats blir rangert som første reserve, den hest som har nest høyest innsats blir rangert som annen reserve osv.

15.5 Reservehester tildeles ved at den først rangerte reservehesten kontrolleres mot spillerens markeringer i avdelingen. Har ikke spilleren markert for den først rangerte reservehesten, trer denne inn, og spilleren deltar med den. Er den først rangerte reservehesten markert av spilleren selv, kontrolleres den annen rangerte reservehesten mot spillerens markeringer, og slik fortsetter det til spilleren har fått erstattet det antall hester han har markert, men som ikke starter i vedkommende avdeling.

15.6 Dersom spilleren i en avdeling har fått tildelt alle reservehestene i henhold til ovenstående, men fortsatt har markeringer for ikke-startende hester, gjentas tildelingen av reservehester inntil spilleren har fått erstattet det antall hester han har markert, men som ikke starter. Det betyr at samme reservehest kan tildeles to eller flere ganger, og at samme bong kan vinne med samme hest to eller flere ganger.

15.7 Dersom to eller flere reservehester i en avdeling har lik innsatsfordeling, vil den innbyrdes rangering foretas iht. stigende totalisatornummer for vedkommende reservehester. Dersom én av disse hestene vinner, vil imidlertid denne da bli rangert foran de øvrige likt markerte.

15.8 En spillekvittering gir rett til gevinst når den iht. totalisatorresultatet inneholder totalisatornumrene for vinnende hest i hver av de seks avdelingene, eller fem avdelinger, eller når tilsvarende reservehester er tildelt (vinnende kombinasjon), og dersom vilkårene i pkt. 6.7 er oppfylt.

15.9 Ved gevinstberegning deles premiepotten i V65-spillet i to premiegrupper som følger:

Premiegruppe	Andel av premiepotten
6 rette	50 %
5 rette	50 %

Andelen av premiepotten for hver premiegruppe fordeles deretter på antallet vinnende kombinasjoner i hver premiegruppe.

Spilleren kan velge og kun delta i premiepotten for 6 rette (V6). Summen av slike innsatser minus fradrag legges til premiepotten for 6 rette. Det betyr at en spiller som velger og kun delta i premiepotten for 6 rette, får 2 ganger gevinsten for 6 rette og ingen utbetaling for 5 rette. Norsk Rikstoto kan fastsette begrensninger for å spille V6. Dette kunngjøres på www.rikstoto.no.



15. V65

15.10 Gevinsten pr. vinnende kombinasjon avrundes ned til nærmeste 1-krone. Dersom gevinsten for premiegruppen fem rette understiger et beløp fastsatt av Norsk Rikstoto, betales ikke gevinsten ut. Dette beløpet kunngjøres på www.rikstoto.no. Premiepotten for vedkommende premiegruppe (r) blir tillagt andelen av premiepotten for seks rette i en senere V65-omgang som Jackpot. Dersom ingen bong inneholder alle seks avdelingers vinnere og/eller fem avdelingers vinnere, vil andelen av premiepotten for vedkommende premiegruppe(r) bli tillagt andelen av premiepotten for seks rette i en senere V65-omgang eller V64-omgang som Jackpot.

15.11 Gevinsten beregnes ved å dividere andelen av premiepotten for hver premiegruppe med det totale antall rekker som inneholder vinnende kombinasjon i vedkommende premiegruppe. Ved dødt løp om førsteplassen i én eller flere avdelinger, kan det bli flere vinnende kombinasjoner i hver premiegruppe. I slike tilfeller divideres andelen av premiepotten for hver premiegruppe med det totale antall rekker som inneholder én av de vinnende kombinasjoner i vedkommende premiegruppe.

15.12 Dersom én eller to avdelinger i V65-spillet blir innstilt, annullert eller ingen hest passerer mål som erklært vinner, blir totalisatorresultatet i de øvrige fem eller fire avdelingene lagt til grunn ved gevinstberegningen. I slike tilfeller blir premiepotten fordelt i to premiegrupper med fem (evt. fire) rette og fire (evt. tre) rette, hver med slik andel av potten som angitt i pkt. 15.9. Bonger som etter dette er berettiget til gevinst, får én vinnende kombinasjon for hver hest som det er markert for i den avdelingen som utgår, eller, dersom to avdelinger utgår, det antall vinnende kombinasjoner som fremkommer ved å multiplisere antall markerte hester i de to avdelingene som utgår.

15.13 Dersom det foreligger totalisatorresultat for færre enn fire avdelinger tilbakebetales hele innsatsen.



16. V64

16.1 Et veddemål består i å satse penger på vinnerne i seks på forhånd fastsatte løp (avdelinger). I V64-spillet kan det inngå løp på mer enn én bane.

16.2 I det offisielle programmet skal det tydelig angis hvilke løp som inngår i V64-spillet.

16.3 Veddemål på én hest i hver av de seksavdelingene utgjør én rekke. Antall rekker blir det tall som fremkommer ved å multiplisere antall markeringer i hver avdeling med hverandre.

16.4 Dersom spilleren har markert for hester som ikke starter, erstatter spillesystemet disse med reservehester. Reservehester tildeles ved rangering. Reservehestene rangeres etter innsatsfordelingen på de enkelte hester i den aktuelle avdeling. Det vil si at den hest som har høyest innsats blir rangert som første reserve, den hest som har nest høyest innsats blir rangert som annen reserve osv.

16.5 Reservehester tildeles ved at den først rangerte reservehesten kontrolleres mot spillerens markeringer i avdelingen. Har ikke spilleren markert for den først rangerte reservehesten, trer denne inn, og spilleren deltar med den. Er den først rangerte reservehesten markert av spilleren selv, kontrolleres den annen rangerte reservehesten mot spillerens markeringer, og slik fortsetter det til spilleren har fått erstattet det antall hester han har markert, men som ikke starter i vedkommende avdeling.

16.6 Dersom spilleren i en avdeling har fått tildelt alle reservehestene i henhold til ovenstående, men fortsatt har markeringer for ikke-startende hester, gjentas tildelingen av reservehester inntil spilleren har fått erstattet det antall hester han har markert, men som ikke starter. Det betyr at samme reservehest kan tildeles to eller flere ganger, og at samme bong kan vinne med samme hest to eller flere ganger.

16.7 Dersom to eller flere reservehester i en avdeling har lik innsatsfordeling, vil den innbyrdes rangering foretas iht. stigende totalisatornummer for vedkommende reservehester. Dersom én av disse hestene vinner, vil imidlertid denne da bli rangert foran de øvrige likt markerte.

16.8 En spillekvittering gir rett til gevinst når den iht. totalisatorresultatet inneholder totalisatornumrene for vinnende hest i hver av de seks avdelingene, eller i fem eller fire avdelinger, eller når tilsvarende reservehester er tildelt (vinnende kombinasjon), og dersom vilkårene i pkt. 6.7 er oppfylt.

16.9 Ved gevinstberegning deles premiepotten i V64-spillet i tre premiegrupper som følger:

Premiegruppe	Andel av premiepotten
6 rette	40 %
5 rette	20 %
4 rette	40 %

Andelen av premiepotten for hver premiegruppe fordeles deretter på antallet vinnende kombinasjoner i hver premiegruppe.

Spilleren kan velge og kun delta i premiepotten for 6 rette (V6). Summen av slike innsatser minus fradrag legges til premiepotten for 6 rette. Det betyr at en spiller som velger og kun delta i premiepotten for 6 rette, får 2,5 ganger gevinsten for 6 rette og ingen utbetaling for 5 og 4 rette. Norsk Rikstoto kan fastsette begrensninger for å spille V6. Dette kunngjøres på www.rikstoto.no



16. V64

16.10 Gevinsten per. vinnende kombinasjon avrundes ned til nærmeste 1-krone. Dersom gevinsten for premiegruppen fire og/eller fem rette understiger ett beløp fastsatt av Norsk Rikstoto, betales ikke gevinsten ut. Dette beløpet kunngjøres på www.rikstoto.no. Premiepotten for vedkommende premiegruppe (r) vil bli tillagt andelen av premiepotten for seks rette i en senere V64-omgang som Jackpot. Dersom ingen bong inneholder alle seks avdelingens vinnere og/eller fem avdelingens vinnere og/eller fire avdelingens vinnere, vil andelen av premiepotten for vedkommende premiegruppe(r) bli tillagt andelen av premiepotten for seks rette i en senere V64-omgang eller V65-omgang som Jackpot.

16.11 Gevinsten beregnes ved å dividere andelen av premiepotten for hver premiegruppe med det totale antall rekker som inneholder vinnende kombinasjon i vedkommende premiegruppe. Ved dødt løp om førsteplassen i én eller flere avdelinger, kan det bli flere vinnende kombinasjoner i hver premiegruppe. I slike tilfeller divideres andelen av premiepotten for hver premiegruppe med det totale antall rekker som inneholder én av de vinnende kombinasjoner i vedkommende premiegruppe.

16.12 Dersom én eller to avdelinger i V64-spillet blir innstilt, annullert eller ingen hest passerer mål som erklært vinner, blir totalisatorresultatet i de øvrige fem eller fire avdelingene lagt til grunn ved gevinstberegningen. I slike tilfeller blir premiepotten fordelt i tre premiegrupper med fem (evt. fire) rette, fire (evt. tre) rette og tre (evt. to) rette, hver med slik andel av potten som angitt i pkt. 16.9. Spillekvitteringer som etter dette er berettiget til gevinst, får én vinnende kombinasjon for hver hest som det er markert for i den avdelingen som utgår, eller, dersom to avdelinger utgår, det antall vinnende kombinasjoner som fremkommer ved å multiplisere antall markerte hester i de to avdelingene som utgår.

16.13 Dersom det foreligger totalisatorresultat for færre enn fire avdelinger tilbakebetales hele innsatsen.

17. V75

17.1 Et veddemål består i å satse penger på vinnerne i syv på forhånd fastsatte løp (avdelinger). I V75-spillet kan det inngå løp på mer enn én bane.

17.2 I det offisielle programmet skal det tydelig angis hvilke løp som inngår i V75-spillet.

17.3 Veddemål på én hest i hver av de syv avdelingene utgjør én rekke. Antall rekker blir det tall som fremkommer ved å multiplisere antall markeringer i hver avdeling med hverandre.

17.4 Dersom spilleren har markert for hester som ikke starter, erstatter spillesystemet disse med reservehester. Reservehester tildeles ved rangering. Reservehestene rangeres etter innsatsfordelingen på de enkelte hester i den aktuelle avdeling. Det vil si at den hest som har høyest innsats blir rangert som første reserve, den hest som har nest høyest innsats blir rangert som annen reserve osv.

17.5 Reservehester tildeles ved at den først rangerte reservehesten kontrolleres mot spillerens markeringer i avdelingen. Har ikke spilleren markert for den først rangerte reservehesten, trer denne inn, og spilleren deltar med den. Er den først rangerte reservehesten markert av spilleren selv, kontrolleres den annen rangerte reservehesten mot spillerens markeringer, og slik fortsetter det til spilleren har fått erstattet det antall hester han har markert, men som ikke starter i vedkommende avdeling.

17.6 Dersom spilleren i en avdeling har fått tildelt alle reservehestene i henhold til ovenstående, men fortsatt har markeringer for ikke-startende hester, gjentas tildelingen av reservehester inntil spilleren har fått erstattet det antall hester han har markert, men som ikke starter. Det betyr at samme reservehest kan tildeles to eller flere ganger, og at samme bong kan vinne med samme hest to eller flere ganger.

17.7 Dersom to eller flere reservehester i en avdeling har lik innsatsfordeling, vil den innbyrdes rangering foretas iht. stigende totalisatornummer for vedkommende reservehester. Dersom én av disse hestene vinner, vil imidlertid denne da bli rangert foran de øvrige likt markerte.

17.8 En spillekvittering gir rett til gevinst når den iht. totalisatorresultatet inneholder totalisatornumrene for vinnende hest i hver av de syv avdelingene, eller i seks eller fem avdelinger, eller når tilsvarende reservehester er tildelt (vinnende kombinasjon), og dersom vilkårene i pkt. 6.7 er oppfylt.

17.9 Ved gevinstberegning deles premiepotten i V75-spillet i tre premiegrupper som følger:

Premiegruppe	Andel av premiepotten
7 rette	40 %
6 rette	20 %
5 rette	40 %

Andelen av premiepotten for hver premiegruppe fordeles deretter på antallet vinnende kombinasjoner i hver premiegruppe.

Spilleren kan velge og kun delta i premiepotten for 7 rette (V7). Summen av slike innsatser minus fradrag legges til premiepotten for 7 rette. Det betyr at en spiller som velger og kun delta i premiepotten for 7 rette, får 2,5 ganger gevinsten for 7 rette og ingen utbetaling for 6 og 5 rette. Norsk Rikstoto kan fastsette begrensninger for å spille V7. Dette kunngjøres på www.rikstoto.no

17. V75

17.10 Gevinsten per. vinnende kombinasjon avrundes ned til nærmeste 1-krone. Dersom gevinsten for premiegruppen fem og/eller seks rette understiger ett beløp fastsatt av Norsk Rikstoto, vil premiepotten for vedkommende premie gruppe bli overført et bonusfond. Dette beløpet kunngjøres på www.rikstoto.no. Dette bonusfondet utbetales enten i første etterfølgende omgang der kun en bong inneholder alle syv vinnerne, (Jokerpott), eller gjennom en arrangert Jackpot-omgang fastsatt av Norsk Rikstoto. Norsk Rikstoto kan fastsette en minimums- og maksimumsgrense for utbetaling av Jokerpotten. Dersom ingen bong inneholder alle syv avdelingers vinnere og/eller seks avdelingers vinnere og/eller fem avdelingers vinnere, vil andelen av premiepotten for vedkommende premiegruppe(r) bli tillagt andelen av premiepotten for syv rette i en senere V75-omgang som Jackpot.

17.11 Gevinsten beregnes ved å dividere andelen av premiepotten for hver premiegruppe med det totale antall rekker som inneholder vinnende kombinasjon i vedkommende premiegruppe. Ved dødt løp om førsteplassen i én eller flere avdelinger, kan det bli flere vinnende kombinasjoner i hver premiegruppe. I slike tilfeller divideres andelen av premiepotten for hver premiegruppe med det totale antall rekker som inneholder én av de vinnende kombinasjoner i vedkommende premiegruppe.

17.12 Dersom én eller to avdelinger i V75-spillet blir innstilt, annullert eller ingen hest passerer mål som erklært vinner, blir totalisatorresultatet i de øvrige seks eller fem avdelingene lagt til grunn ved gevinstberegningen. I slike tilfeller blir premiepotten fordelt i tre premiegrupper med seks (evt. fem) rette, fem (evt. fire) rette og fire (evt. tre) rette, hver med slik andel av potten som angitt i pkt. 17.9. Spillekvitteringer som etter dette er berettiget til gevinst, får én vinnende kombinasjon for hver hest som det er markert for i den avdelingen som utgår, eller, dersom to avdelinger utgår, det antall vinnende kombinasjoner som fremkommer ved å multiplisere antall markerte hester i de to avdelingene som utgår.

17.13 Dersom det foreligger totalisatorresultat for færre enn fem avdelinger tilbakebetales hele innsatsen.

18. V76

18.1 Et veddemål består i å satse penger på vinnerne i syv på forhånd fastsatte løp (avdelinger). I V76-spillet kan det inngå løp på mer enn én bane.

18.2 I det offisielle programmet skal det tydelig angis hvilke løp som inngår i V76-spillet.

18.3 Veddemål på én hest i hver av de syv avdelingene utgjør én rekke. Antall rekker blir det tall som fremkommer ved å multiplisere antall markeringer i hver avdeling med hverandre.

18.4 Dersom spilleren har markert for hester som ikke starter, erstatter spillesystemet disse med reservehester. Reservehester tildeles ved rangering. Reservehestene rangeres etter innsatsfordelingen på de enkelte hester i den aktuelle avdeling. Det vil si at den hest som har høyest innsats blir rangert som første reserve, den hest som har nest høyest innsats blir rangert som annen reserve osv.

18.5 Reservehester tildeles ved at den først rangerte reservehesten kontrolleres mot spillerens markeringer i avdelingen. Har ikke spilleren markert for den først rangerte reservehesten, trer denne inn, og spilleren deltar med den. Er den først rangerte reservehesten markert av spilleren selv, kontrolleres den annen rangerte reservehesten mot spillerens markeringer, og slik fortsetter det til spilleren har fått erstattet det antall hester han har markert, men som ikke starter i vedkommende avdeling.

18.6 Dersom spilleren i en avdeling har fått tildelt alle reservehestene i henhold til ovenstående, men fortsatt har markeringer for ikke-startende hester, gjentas tildelingen av reservehester inntil spilleren har fått erstattet det antall hester han har markert, men som ikke starter. Det betyr at samme reservehest kan tildeles to eller flere ganger, og at samme bong kan vinne med samme hest to eller flere ganger.

18.7 Dersom to eller flere reservehester i en avdeling har lik innsatsfordeling, vil den innbyrdes rangering foretas iht. stigende totalisatornummer for vedkommende reservehester. Dersom én av disse hestene vinner, vil imidlertid denne da bli rangert foran de øvrige likt markerte.

18.8 En spillekvittering gir rett til gevinst når den iht. totalisatorresultatet inneholder totalisatornumrene for vinnende hest i hver av de syv avdelingene eller i seks avdelinger, eller når tilsvarende reservehester er tildelt (vinnende kombinasjon), og dersom vilkårene i pkt. 6.7 er oppfylt.

18.9 I hver spilleomgang settes 5% av V76-omsetningen av til et bonusfond. Dette bonusfondet utbetales enten i første omgang der kun en bong inneholder alle syv vinnerne, eller gjennom en arrangert Jackpot-omgang fastsatt av Norsk Rikstoto.

18.10 Ved gevinstberegning deles den ordinære premiepotten (60% av omsetningen) i V76-spillet i to premiegrupper som følger:

Premiegruppe	Andel av premiepotten
7 rette	50 %
6 rette	50 %

Andelen av premiepotten for hver premiegruppe fordeles deretter på antallet vinnende kombinasjoner i hver premiegruppe.

Spilleren kan velge og kun delta i premiepotten for 7 rette (V7). Summen av slike innsatser minus fradrag legges til premiepotten for 7 rette. Det betyr at en spiller som velger og kun delta i premiepotten for 7 rette, får 2 ganger gevinsten for 7 rette og ingen utbetaling for 6 rette. Norsk Rikstoto kan fastsette begrensninger for å spille V7. Dette kunngjøres på www.rikstoto.no.



18. V76

18.11 Gevinsten per. vinnende kombinasjon avrundes ned til nærmeste 1-krone. Dersom gevinsten for premiegruppen seks rette understiger ett beløp fastsatt av Norsk Rikstoto, betales ikke gevinst ut. Dette beløpet kunngjøres på www.rikstoto.no. Premiepotten for vedkommende premiegruppe blir tillagt andelen av premiepotten for syv rette i en senere V76-omgang som Jackpot.

Dersom ingen bong inne holder alle syv avdelingers vinnere og/eller seks avdelingers vinnere, vil andelen av premiepotten for vedkommende premiegruppe(r) bli tillagt andelen av premiepotten for syv rette i en senere V76-omgang som Jackpot.

18.12 Gevinsten beregnes ved å dividere andelen av premiepotten for hver premiegruppe med det totale antall rekker som inneholder vinnende kombinasjon i vedkommende premiegruppe. Ved dødt løp om førsteplassen i én eller flere avdelinger, kan det bli flere vinnende kombinasjoner i hver premiegruppe. I slike tilfeller divideres andelen av premiepotten for hver premiegruppe med det totale antall rekker som inneholder én av de vinnende kombinasjoner i vedkommende premiegruppe.

18.13 Dersom én eller to avdelinger i V76-spillet blir innstilt, annullert eller ingen hest passerer mål som erklært vinner, blir totalisatorresultatet i de øvrige seks eller fem avdelingene lagt til grunn ved gevinstberegningen. I slike tilfeller blir premiepotten fordelt i to premiegrupper med seks (evt. fem) rette og fem (evt. fire) rette, hver med slik andel av potten som angitt i pkt. 18.10. Spillekvitteringer som etter dette er berettiget til gevinst, får én vinnende kombinasjon for hver hest som det er markert for i den avdelingen som utgår, eller, dersom to avdelinger utgår, det antall vinnende kombinasjoner som fremkommer ved å multiplisere antall markerte hester i de to avdelingene som utgår.

Dersom det foreligger totalisatorresultat for færre enn fem avdelinger tilbakebetales hele innsatsen.



19. INTERNASJONALT SPILL

19.1 Norsk Rikstoto kan tilby spill til løp som arrangeres i utlandet (internasjonalt spill). Slikt spill kan gjennomføres i felles pool (der innsatsene fra de ulike lands spilleselskaper legges sammen) eller i lokal norsk pool. Dette gjelder for spillformene V75, V65, V64, V5, V4, DD, Vinner, Plass, Duo, Tvilling, Trippel og 5+. Norsk Rikstoto kan ikke tilby spill som ikke er hjemlet i vår konsesjon og i dette spillereglementet.

19.2 Spillereglens generelle bestemmelser (kap.1 – kap.6) gjelder for internasjonalt spill med unntak av bestemmelsene 2.1, 2.2, 2.4 og 3.8. Utover dette gjelder arrangørlandets løps- og spillereglement som skal gjøres tilgjengelig på www.rikstoto.no.

Norsk Rikstoto har ansvaret for at det til enhver tid foreligger en oppdatert norsk oversettelse av spillereglementet for spillet 5+ på sine nettsider. Ved motstrid mellom arrangørlandets spillereglement og den norske oversettelsen, vil likevel arrangørlandets spillereglement legges til grunn.

19.3 For internasjonalt spill i lokal norsk pool gjelder arrangørlandets løpsreglement, men norske spilleregler. Unntak kan forekomme. Dette bekjentgjøres bl.a. på www.rikstoto.no i hvert enkelt tilfelle. Gevinster må heves i det landet der spillet er innlevert. Gevinsten utbetales i det lands valuta hvor gevinsten heves.

19.4 Norsk Rikstoto har ved datastopp, avbrudd i data- eller telekommunikasjon eller om det inntreffer en annen hendelse som forhindrer internasjonalt spill, rett til å gjennomføre spillet i lokal norsk pool med arrangørlandets løpsreglement og norske spilleregler. Dette kan gjøres selv om det er gitt informasjon om spill i felles pool. Om en slik hendelse skulle inntreffe på et tidspunkt hvor omsetning allerede er overført til arrangørlandets spillesystem kan Norsk Rikstoto håndtere spillet som om alt spill skulle vært gjort i internasjonal pool. Alternativt kan Norsk Rikstoto bestemme at hele innsatsen skal tilbakebetales.

19.5 For spillene V4, V5, V65, V64 og V75 gjelder norsk reservehestrangering.

19.6 For spillet V75, kan Norsk Rikstoto overføre andelen av premiegruppen(e) til et bonusfond (Jokerpott), dersom gevinsten for fem og/eller seks rette understiger et fastsatt beløp av arrangerende lands spilleselskap.

19.7 For spillet 5+ (franske Quinte Plus) skal alt spill skje registrert. Detaljert og oppdatert beskrivelse av egenskaper ved spillet 5+ skal til enhver tid være tilgjengelig på Norsk Rikstotos hjemmeside.



Norsk Rikstoto
Postboks 464 Økern, 0512 Oslo
Besøksadresse: Trondheimsveien 273
Tlf. 815 11 222 - Faks 22 95 61 81
E-post: firmapost@rikstoto.no | www.rikstoto.no