

5+ Produktegenskaper/Hvordan spille 5+

Hensikten med spillet er å plukke de fem første hestene i mål i rett rekkefølge.

Spillet tilbys hver dag i et utvalgt løp.

Det finnes fire premiegrupper. Rekker som inneholder følgende er berettiget til gevinst:

1. Fem første i rett rekkefølge
2. Fem første uansett rekkefølge
3. Fire første uansett rekkefølge
4. Tre første uansett rekkefølge

Hver uke, vanligvis på søndager, arrangeres det Jackpot-omgang i 5+. Aktuell Jackpot omgang og jackpotbeløp fastsettes fra uke til uke. Normalt legges det til ca 5 millioner kroner (0,5 millioner Euro) i premiepotten for 1. premiegruppe, men det kan legges til ca 10 eller ca 20 millioner kroner (1 eller 2 millioner Euro) ved på forhånd fastsatte storløp.

5+ løp arrangeres i Frankrike og fordeles mellom trav og galopp løp. Spillets franske produktnavn er Quinte+ med forkortelsen Q+. Spill kan gjøres fram til løpsstart.

Spill til 5+ skjer i felles pott med det franske spilleselskapet PMU som fungerer som teknisk arrangør. For spillet gjelder franske spilleregler med norske retningslinjer. Gjeldende spillereglement er tilgjengelig på www.rikstoto.no. Arrangørlandets løpsreglement legges til grunn for løpsresultatet. Startlister/programinformasjon er tilgjengelig på elektroniske veggaviser hos kommisjonær og på rikstoto.no.

OBS! Programinformasjon vil kun inneholde starter hestene har gjort i Frankrike. Hvis hester har startet utenfor Frankrike vil ikke dette stå i programmet. Unntak kan forekomme.

5+ forhåndssalg til Jackpot omganger:

5+ Lyntoto og 5+ Andel/Andelsbank kan kjøpes hos kommisjonær og via banner på rikstoto.no flere dager i forkant til aktuell jackpot omgang. Når du kjøper vil du motta en bestillingskvittering. Selve spillkvitteringen hvor du får se spillet, mottar du på e-post eller SMS på løpsdagen. Gevinsten får du som vanlig på spillkonto.

5+ egenutfylt gjøres på følgende bong hos kommisjonær:

The image shows a betting slip for the 5+ game. At the top, there are 20 vertical bars representing the numbers 1 to 20. Below this, the text reads: "En markering pr. plass, enten et hestenummer eller i Rundt feltet." To the right, it says "Beløp pr. rekke" with "20 Kr" and "25% 50%". The slip contains five rows, each labeled "1. Pl.", "2. Pl.", "3. Pl.", "4. Pl.", and "5. Pl.". Each row has 20 numbered boxes (1-20) and a "Rundt" checkbox. Below the rows, there is a section for "Rundt hester" with a "Markert" checkbox and another set of 20 numbered boxes. At the bottom, there is a "Reserve" section with a "Kan en markering. Hvis ikke Reserve velges, blir reserveløst tildelt." and another set of 20 numbered boxes.

Beløp pr. rekke for 5+ er 20 kroner. Gevinster vil beregnes og offentliggjøres ut ifra denne rekkeprisen.

Man kan velge å delta med redusert beløp pr. rekke 50% (10 kroner) og 25% (5 kroner). Eventuell gevinst vil reduseres tilsvarende valgt rekkepris. Minstepris per spill er uansett 20 kroner. Det betyr at hvis man velger 25 % (5 kroner) rekkepris må spillet minst inneholde fire rekker (5 x 4 = 20).

Forklaring til utfylling:

Det kreves **en** markering for hver plass (1.pl -5.pl), men maks **en** markering per plass. Altså enten markering for **en** fast hest eller markering i «Rundt» feltet.

Franske regler gjør at man ikke kan velge å spille flere faste hester på en plass i kombinasjon med «Rundthestene».

Eksempel 1:

En enkelt rekke.

The image shows a betting slip for a horse race. It features a grid of 5 rows (1st to 5th place) and 20 columns (horses 1 to 20). A red arrow on the left points to the '5+' section. The '1. Pl.' row is highlighted with a red background, and the number '1' is marked in the first column. Below the grid, there are sections for 'Rundt hester' and 'Reserve'.

Marker for en hest på hver av de fem plassene.

Pris på denne bongen blir 1x1x1x1x Beløp pr. rekke = 20 kroner. Må velge minst 20 kroner på grunn av minstepris for 5+ på 20 kroner.

Eksempel 2:

Fem hester rundt.

The image shows a betting slip for a horse race. It features a grid of 5 rows (1st to 5th place) and 20 columns (horses 1 to 20). A red arrow on the left points to the '5+' section. The 'Rundt hester' section is highlighted with a red background, and the numbers 1, 2, 4, 5, and 7 are marked in the first five columns. The '1. Pl.' row is also highlighted with a red background, and the number '1' is marked in the first column.

Må markere i «Rundt» feltet for alle fem plassene. Hvilke fem hester man velger å spille markeres i «Rundthester». Pris på denne bongen blir 5x4x3x2x1x Beløp pr. rekke (20 kroner) = 2400 kroner (Alternativt 1200 kroner med 50% innsats og 600 kroner med 25% innsats).

Eksempel 3:

En hest på 1.pl kombinert med fire hester rundt på 2.pl til 5.pl.

Beløp pr. rekke
4 kr 25% 50%

En markering pr. plass, enten et hestenummer eller i Rundt feltet.

1. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
2. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
3. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
4. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
5. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt

Rundt: Marker hester du ønsker å spille Rundt.

Rundt hester	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
--------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Kun en markering. Hvis ikke Reserve velges, blir reservehest tildelt.

Reserve	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
---------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Markere en hest i 1.pl feltet. Markere i «Rundt» feltet for 2., 3., 4. og 5.plass. Deretter angi hvilke fire hester man velger å spille rundt i «Rundthester» feltet. Pris på spillet blir 1x4x3x2x1x Beløp pr. rekke = 480 kroner (240 kroner med 50% innsats og 120 kroner med 25% innsats).

Reservehest

Man kan velge en reservehest. Hvis ikke reserve velges, blir reservehest tildelt. Denne framkommer på spillkvitteringen. Strykning forekommer sjeldent i Frankrike. Kun 25% av løpene inneholder strøket/strøkne hester.

Dersom en fast hest blir strøket vil øvrige hester om mulig rykke opp en plass slik at reservehesten trer inn på 5.pl.

Eksempel:

6-8-2-5-7 er spilt som enkeltrekke med 9 som reservehest. 8 blir strøket. 9 trer inn som reserve for 8 og gyldig enkeltrekke blir 6-2-5-7-9.

Beløp pr. rekke
4 kr 25% 50%

En markering pr. plass, enten et hestenummer eller i Rundt feltet.

1. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
2. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
3. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
4. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
5. Pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt

Rundt: Marker hester du ønsker å spille Rundt.

Rundt hester	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
--------------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Kun en markering. Hvis ikke Reserve velges, blir reservehest tildelt.

Reserve	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
---------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Skulle en hest bli strøket vil man ikke lenger ha nok markeringer for å delta i 5+. Gjenstående rekker med en strøket hest vil delta i det franske Quarte+ (4+) spillet og eventuell gevinst beregnes med bakgrunn resultatet av Quarte+. Ved gjenstående rekker med mer enn en strøket hester vil innsatsen tilbakebetales.

Videreføring av eksempelet over.

Hvis nummer 6 også blir strøket vil man delta i Quarte+ spillet med 2-5-7-9 som gyldig rekke.

Reservehest erstatter kun fast hest (utgang) på spillkvitteringen. Rundthester vil ikke bli erstattet av reservehest, men rekker som inneholder strøkne «rundthester» vil delta i spillet etter ovenstående regler.

Uansett vil alle gevinster og eventuelle tilbakebetalinger bli beregnet korrekt og utbetalt til konto dersom kravene er oppfylt.

5+ Lynbanker

5+ lynbanker bong ser slik ut hos kommisjonær:

Maks innsats (Innsatsen under reduseres med 25% ved valg av 25% beløp pr. rekke. Innsatsen under reduseres med 50% ved valg av 50% beløp pr. rekke.)

120	480	1200	2400	4200	6720	10080
-----	-----	------	------	------	------	-------

Beløp pr. rekke

20 kr.	25% 50%
--------	---------

Kun en markering pr. plass. Eget valg på maks to plasser

1. pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
2. pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
3. pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
4. pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt
5. pl.	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	Rundt

Rundthester Eget valg på maks to rundthester.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

Innsatsalternativene er oppgitt med 20 kroner rekkepris. Ved valg av 25% (5 kroner) eller 50% (10 kroner) rekkepris reduseres innsatsen. Innsatsalternativer med 25 % rekkepris er dermed 30, 120, 300, 600, 1050, 1680 og 2520. Ved valg av 50 % rekkepris gjelder 60, 240, 600, 1200, 2100, 3360 og 5040.

En eventuell gevinst reduseres tilsvarende ved valg av reduksjon i rekkepris.

Du kan markere en fast hest (utgang) på 0 til 2 av plassene. Dette kan kombineres med et eget valg av maks to rundthester. Hvis rundthester markeres, kan du velge å markere på hvilken plass du ønsker disse.

Systemet velger så ut en blanding av favoritter og outsiders, ut i fra vinnerodds i det franske systemet - og etter en algoritme som er laget med bakgrunn i historiske resultater i fransk Q+.

Eksempel:

Jeg ønsker å spille hest nr.4 fast på 1.pl og ønsker selv å plukke ut hestene 5 og 6 som rundthester på 4. og 5.pl. 120 kroner velger jeg som innsats. For å kunne kombinere med flest mulig hester til denne innsatsen velges 25% beløp pr. rekke:

Maks innsats		Beløp pr. rekke																				
120	<u>40</u>	20 Kr	<u>5</u> 50%																			
<small>(Innsatsen under reduseres med 50% ved valg av 50% beløp pr. rekke. Innsatsen under reduseres med 75% ved valg av 25% beløp pr. rekke.)</small>																						
<small>Kun en markering pr. plass. Eget valg på maks to plasser</small>																						
5+ Lyntoto	1. Pl.	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	<u>10</u>	<u>11</u>	<u>12</u>	<u>13</u>	<u>14</u>	<u>15</u>	<u>16</u>	<u>17</u>	<u>18</u>	<u>19</u>	<u>20</u>	Rundt
	2. Pl.	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	<u>10</u>	<u>11</u>	<u>12</u>	<u>13</u>	<u>14</u>	<u>15</u>	<u>16</u>	<u>17</u>	<u>18</u>	<u>19</u>	<u>20</u>	Rundt
	3. Pl.	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	<u>10</u>	<u>11</u>	<u>12</u>	<u>13</u>	<u>14</u>	<u>15</u>	<u>16</u>	<u>17</u>	<u>18</u>	<u>19</u>	<u>20</u>	Rundt
	4. Pl.	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	<u>10</u>	<u>11</u>	<u>12</u>	<u>13</u>	<u>14</u>	<u>15</u>	<u>16</u>	<u>17</u>	<u>18</u>	<u>19</u>	<u>20</u>	Rundt
	5. Pl.	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	<u>10</u>	<u>11</u>	<u>12</u>	<u>13</u>	<u>14</u>	<u>15</u>	<u>16</u>	<u>17</u>	<u>18</u>	<u>19</u>	<u>20</u>	Rundt
Rundt- hester	Eget valg på maks to rundtheater.																					
	<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>	<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>	<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>	<u>10</u>	<u>11</u>	<u>12</u>	<u>13</u>	<u>14</u>	<u>15</u>	<u>16</u>	<u>17</u>	<u>18</u>	<u>19</u>	<u>20</u>		

Dette kan gi følgende spill (egne valg understreket):

1: 4

2: 10

3: 5,6,8,9

4: 5,6,8,9

5: 5,6,8,9

24 rekker x 5 (25% beløp pr. rekke) = 120 kroner

Spillet tildeles en reservehest som vises på spillkitteringen.

5+ Andel (andelsbank)

5+ Andel kan kjøpes på rikstoto.no og bestilles som andelsbank hos kommisjonær på vanlig måte.

Innsatsalternativene er 30, 60, 100, 150, 210, 300, 600 og 1050.

Systemet vil velge ut en blanding av favoritter og outsiders, ut i fra vinnerodds i det franske systemet - og etter en algoritme som er laget med bakgrunn i historiske resultater i fransk Q+.

25% (5 kroner) er standard rekkepris. Det vil si at man kjøper en fjerdedel av et spill sett i forhold til rekkepris i 5+ på 20 kroner.

Hvert spill tildeles en reservehest som vises på spillkitteringen.

Lyntoto

5+ lyntoto lages som en enkelttrekke. Det innebærer at hvert spill koster 20 kroner, men man kan kjøpe flere spill per bestilling. En spillkittering kjøpt hos kommisjonær har plass til inntil 10 spill (20-200 kroner). Hvert enkelt spill får tildelt en reservehest.

Eksempel på spillkittering:

5+ lyntoto er laget slik at systemet velger ut en blanding av favoritter og outsiders, ut i fra vinnerodds i det franske systemet - og etter en algoritme som er laget med bakgrunn i historiske resultater i fransk Q+.