

5+ Produktegenskaper/Hvordan spille 5+

Hensikten med spillet er å plukke de fem første hestene i mål i rett rekkefølge.

Spillet tilbys hver dag i et utvalgt løp.

Det finnes fire premiegrupper. Rekker som inneholder følgende er berettiget til gevinst:

1. Fem første i rett rekkefølge
2. Fem første uansett rekkefølge
3. Fire første uansett rekkefølge
4. Tre første uansett rekkefølge

Hver uke, vanligvis på søndager, arrangeres det Jackpot-omgang i 5+. Aktuell Jackpot omgang og jackpotbeløp fastsettes fra uke til uke. Normalt legges det til ca 5 millioner kroner (0,5 millioner Euro) i premiepotten for 1. premiegruppe, men det kan legges til ca 10 eller ca 20 millioner kroner (1 eller 2 millioner Euro) ved enkelte storløp.

5+ løp arrangeres i Frankrike og fordeles mellom trav og galopp løp. Spillets franske produktnavn er Quinte+ med forkortelsen Q+. Spill kan gjøres fram til løpsstart.

Spill til 5+ skjer i felles pott med det franske spilleselskapet PMU som fungerer som teknisk arrangør. For spillet gjelder franske spilleregler med norske retningslinjer. Gjeldende spillereglement er tilgjengelig på www.rikstoto.no. Arrangørlandets løpsreglement legges til grunn for løpsresultatet. Startlister/programinformasjon er tilgjengelig på elektroniske veggaviser hos kommisjonær og på rikstoto.no.

OBS! Programinformasjon vil kun inneholde starter hestene har gjort i Frankrike. Hvis hester har startet utenfor Frankrike vil ikke dette stå i programmet. Unntak kan forekomme.

5+ forhåndssalg til Jackpot omganger:

5+ Lyntoto og 5+ Andel/Andelsbank kan kjøpes hos kommisjonær og via banner på rikstoto.no flere dager i forkant til aktuell jackpot omgang. Når du kjøper vil du motta en bestillingskvittering. Selve spillkvitteringen hvor du får se spillet, mottar du på e-post eller SMS på løpsdagen. Gevinsten får du som vanlig på spillkonto.

5+ egenutfylt gjøres på følgende bong hos kommisjonær:

The image shows a betting slip for the 5+ game. At the top, there are 20 vertical bars representing the horse numbers. Below this, the text reads: "En markering pr. plass, enten et hestennummer eller i Rundt feltet." To the right, it says "Beløp pr. rekke" with "20 Kr" and "25% 50%". The slip is divided into five rows, each labeled "1. Pl.", "2. Pl.", "3. Pl.", "4. Pl.", and "5. Pl.". Each row contains 20 numbered circles (1-20) and a "Rundt" checkbox. Below the rows, there is a section for "Rundt, Marker hester du ønsker å spille Rundt." with another set of 20 numbered circles. At the bottom, it says "Kan en markering. Hvis ikke Reserve velges, blir reserveløst tildelt." and "Reserve" followed by 20 numbered circles.

Beløp pr. rekke for 5+ er 20 kroner. Gevinster vil beregnes og offentliggjøres ut ifra denne rekkeprisen.

Man kan velge å delta med redusert beløp pr. rekke 50% (10 kroner) og 25% (5 kroner). Eventuell gevinst vil reduseres tilsvarende valgt rekkepris. Minstepris per spill er uansett 20 kroner. Det betyr at hvis man velger 25 % (5 kroner) rekkepris må spillet minst inneholde fire rekker (5 x 4 = 20).

Forklaring til utfylling:

Det kreves **en** markering for hver plass (1.pl -5.pl), men maks **en** markering per plass. Altså enten markering for **en** fast hest eller markering i «Rundt» feltet.

Franske regler gjør at man ikke kan velge å spille flere faste hester på en plass i kombinasjon med «Rundthestene».

Eksempel 1:

En enkelt rekke.

The image shows a betting slip for a horse race. At the top, there are 20 vertical bars representing the race positions. Below this, the slip is divided into sections. The main section is for 'Beløp pr. rekke' (Bet per row) with options for 25% (5 Kr) and 50% (10 Kr). The slip is for '5+' (5+ horses). The '1. Pl.' (1st place) row is marked with a vertical line in the 10th position. Below this, there are sections for 'Rundt hester' (Round horses) and 'Reserve' (Reserve), both of which are empty in this example.

Marker for en hest på hver av de fem plassene.

Pris på denne bongen blir 1x1x1x1x Beløp pr. rekke = 20 kroner. Må velge minst 20 kroner på grunn av minstepris for 5+ på 20 kroner.

Eksempel 2:

Fem hester rundt.

The image shows a betting slip for a horse race, similar to the first example. It is for '5+' (5+ horses). In this example, the 'Rundt hester' (Round horses) section is marked with vertical lines in positions 1, 2, 3, 4, and 5. The 'Reserve' section is empty. The 'Beløp pr. rekke' (Bet per row) section is also visible at the top.

Må markere i «Rundt» feltet for alle fem plassene. Hvilke fem hester man velger å spille markeres i «Rundthester». Pris på denne bongen blir 5x4x3x2x1x Beløp pr. rekke (20 kroner) = 2400 kroner (Alternativt 1200 kroner med 50% innsats og 600 kroner med 25% innsats).

Eksempel 3:

En hest på 1.pl kombinert med fire hester rundt på 2.pl til 5.pl.

En markering pr. plass, enten et hestenummer eller i Rundt feltet.

Beløp pr. rekke
480 kr 25% 50%

1. Pl. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 Rundt

2. Pl. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 Rundt

3. Pl. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 Rundt

4. Pl. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 Rundt

5. Pl. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 Rundt

Rundt: Marker hester du ønsker å spille Rundt.

Reserve: Kun en markering. Hvis ikke Reserve velges, blir reservehest tildelt.

Markere en hest i 1.pl feltet. Markere i «Rundt» feltet for 2., 3., 4. og 5.plass. Deretter angi hvilke fire hester man velger å spille rundt i «Rundthester» feltet. Pris på spillet blir 1x4x3x2x1x Beløp pr. rekke = 480 kroner (240 kroner med 50% innsats og 120 kroner med 25% innsats).

Reservehest

Man kan velge en reservehest. Hvis ikke reserve velges, blir reservehest tildelt. Denne framkommer på spillkvitteringen. Strykning forekommer sjeldent i Frankrike. Kun 25% av løpene inneholder strøket/strøkne hester.

Dersom en fast hest blir strøket vil øvrige hester om mulig rykke opp en plass slik at reservehesten trer inn på 5.pl.

Eksempel:

6-8-2-5-7 er spilt som enkeltrekke med 9 som reservehest. 8 blir strøket. 9 trer inn som reserve for 8 og gyldig enkeltrekke blir 6-2-5-7-9.

En markering pr. plass, enten et hestenummer eller i Rundt feltet.

Beløp pr. rekke
480 kr 25% 50%

1. Pl. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 Rundt

2. Pl. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 Rundt

3. Pl. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 Rundt

4. Pl. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 Rundt

5. Pl. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 Rundt

Rundt: Marker hester du ønsker å spille Rundt.

Reserve: Kun en markering. Hvis ikke Reserve velges, blir reservehest tildelt.

Skulle en hest bli strøket vil man ikke lenger ha nok markeringer for å oppnå toppgevinsten i 5+ (5 hester kreves for 5 plasser). I slike tilfeller gjelder følgende:

Videreføring av eksempelet over.

Hvis nummer 6 også blir strøket vil man delta i spillet med 2-5-7-9 som gyldig rekke.

Det innebærer at man vil få utbetalt verdien i gevinstgruppe 3. (Fire første uansett rekkefølge) ganget med fire dersom de fire hestene som deltar i løpet, oppnår de fire første plassene uansett rekkefølge.

Dersom tre av hestene er blant de tre første i mål vil man få utbetalt verdien av gevinstgruppe 4 (Tre første uansett rekkefølge) ganget med to.

Skulle det bli ytterligere en strykning vil man få utbetalt verdien i gevinstgruppe 4. (Tre første uansett rekkefølge) ganget med fire dersom de tre gjenværende hestene oppnår de tre første plassene uansett rekkefølge.

Skulle enda en hest blant de gjenværende markeringene bli strøket vil spillet bli tilbakebetalt.

Reservehest erstatter kun fast hest (utgang) på spillkvitteringen. Rundthester vil ikke bli erstattet av reservehest, men rekker som inneholder strøkne «rundthester» vil delta i spillet etter ovenstående regler.

Ettersom alt spill i 5+ skjer registrert vil alle gevinster uansett bli beregnet korrekt og utbetalt til konto dersom krav til gevinst er oppfylt.

5+ Lynbanker

5+ lynbanker bong ser slik ut hos kommisjonær:

The image shows a betting slip for '5+ Lynbanker'. At the top, there are two options for 'Beløp pr. rekke' (stake per race): '20 Kr' (25% 50%) and '25% 50%'. Below this, a table shows 'Maks innsats' (maximum stakes) for different race types: 120, 480, 1200, 2400, 4200, 6720, 10080. A note indicates that stakes are reduced by 50% for 25% bets and by 25% for 50% bets. The slip is divided into five sections, one for each race (1. Pl. to 5. Pl.). Each section has a grid for selecting horses (1-20) and a 'Rundt' (round) option. The 'Rundt' option is selected for all five races. At the bottom, there is a 'Rundt-hest' section for selecting round horses (1-20).

Innsatsalternativene er oppgitt med 20 kroner rekkepris. Ved valg av 25% (5 kroner) eller 50% (10 kroner) rekkepris reduseres innsatsen. Innsatsalternativer med 25 % rekkepris er dermed 30, 120, 300, 600, 1050, 1680 og 2520. Ved valg av 50 % rekkepris gjelder 60, 240, 600, 1200, 2100, 3360 og 5040.

En eventuell gevinst reduseres tilsvarende ved valg av reduksjon i rekkepris.

Du kan markere en fast hest (utgang) på 0 til 2 av plassene. Dette kan kombineres med et eget valg av maks to rundthester. Hvis rundthester markeres, kan du velge å markere på hvilken plass du ønsker disse.

Systemet velger så ut en blanding av favoritter og outsiders, ut i fra vinnerodds i det franske systemet - og etter en algoritme som er laget med bakgrunn i historiske resultater i fransk Q+.

Eksempel:

Jeg ønsker å spille hest nr.4 fast på 1.pl og ønsker selv å plukke ut hestene 5 og 6 som rundthester på 4. og 5.pl. 120 kroner velger jeg som innsats. For å kunne kombinere med flest mulig hester til denne innsatsen velges 25% beløp pr. rekke:

Maks innsats
 120 400 1200 2400 4200 6720 10080

Beløp pr. rekke
 20 Kr 25% 50%

Kan en markering pr. plass. Eget valg på maks to plasser

1. Pl. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 Rundt

2. Pl. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 Rundt

3. Pl. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 Rundt

4. Pl. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 Rundt

5. Pl. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 Rundt

Rundt- Eget valg på maks to rundthester.
 hester 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20

Dette kan gi følgende spill (egne valg understreket):

1: 4

2: 10

3: 5,6,8,9

4: 5,6,8,9

5: 5,6,8,9

24 rekker x 5 (25% beløp pr. rekke) = 120 kroner

Spillet tildeles en reservehest som vises på spillkitteringen.

5+ Andel (andelsbank)

5+ Andel kan kjøpes på rikstoto.no og bestilles som andelsbank hos kommisjonær på vanlig måte.

Innsatsalternativene er 30, 60, 100, 150, 210, 300, 600 og 1050.

Systemet vil velge ut en blanding av favoritter og outsiders, ut i fra vinnerodds i det franske systemet - og etter en algoritme som er laget med bakgrunn i historiske resultater i fransk Q+.

25% (5 kroner) er standard rekkepris. Det vil si at man kjøper en fjerdedel av et spill sett i forhold til rekkepris i 5+ på 20 kroner.

Hvert spill tildeles en reservehest som vises på spillkitteringen.

Lyntoto

5+ lyntoto lages som en enkeltrekke. Det innebærer at hvert spill koster 20 kroner, men man kan kjøpe flere spill per bestilling. En spillkittering kjøpt hos kommisjonær har plass til inntil 10 spill (20-200 kroner). Hvert enkelt spill får tildelt en reservehest.

Eksempel på spillkittering:

5+ lyntoto er laget slik at systemet velger ut en blanding av favoritter og outsiders, ut i fra vinnerodds i det franske systemet - og etter en algoritme som er laget med bakgrunn i historiske resultater i fransk Q+.